

pathlib

El módulo `pathlib`, disponible desde Python 3.4, permite crear objetos `Path`, generando rutas que pueden ser interpretadas por diferentes sistemas operativos y cuentan con una serie de propiedades útiles.

```
from pathlib import Path
```

```
ruta = Path("C:/Users/Usuario/Desktop")
```

A partir de una semántica sencilla, devuelve una ruta que el sistema puede comprender. Por ejemplo, en Windows, devolverá: `C:\Users\Usuario\Desktop` y en Mac: `C:/Users/Usuario/Desktop`

Navegación

```
ruta = Path("C:/Users/Usuario/Desktop") / "archivo.txt"
```

Es posible concatenar objetos `Path` y strings con el delimitador `/"` para construir rutas completas.

Algunos métodos y propiedades sobre objetos `Path`

`read_text()`: lee el contenido del archivo sin necesidad de abrirlo y cerrarlo

`name`: devuelve el nombre y extensión del archivo

`suffix`: devuelve la extensión del archivo (sufijo)

`stem`: devuelve el nombre del archivo sin su extensión (sufijo)

`exists()`: verifica si el directorio o archivo al que referencia el objeto `Path` existe y devuelve un booleano de acuerdo al resultado (`True/False`)