

# clases

Python es un lenguaje de **Programación Orientado a Objetos (POO)**. Como tal, utiliza y manipula objetos, a través de sus métodos y propiedades. Las clases son las herramientas que nos permiten crear objetos, que "empaquetan" datos y funcionalidad juntos.

Podemos pensar a las clases como el "plano" o "plantilla" a partir del cual podemos crear objetos individuales, con propiedades y métodos asociados:



```
class Objeto:  
    _____  
    _____  
nuevo_objeto = Objeto()
```

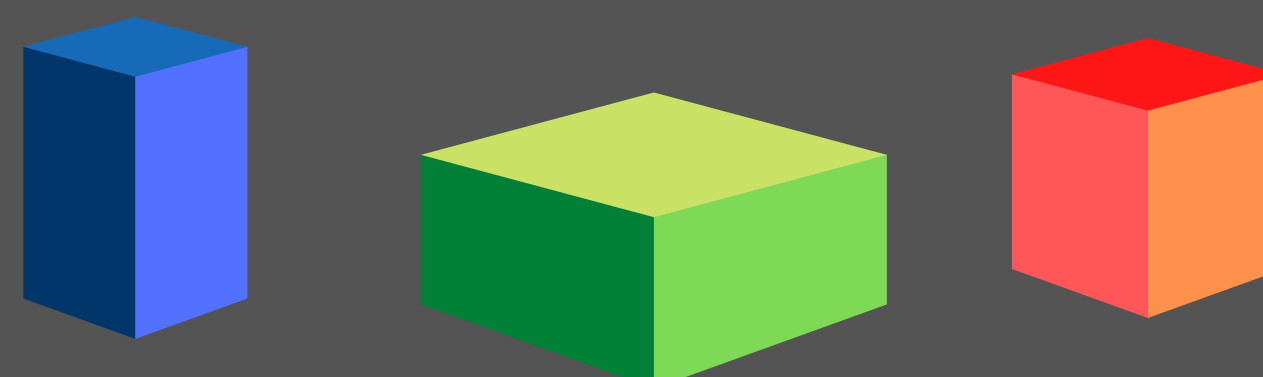
Crear una **clase**

Creación de un **objeto**  
a partir de la clase

este objeto es una  
**instancia** de la clase

```
class  :
```

clase



instancias (objetos)