

herencia

La herencia es el proceso mediante el cual una clase puede tomar métodos y atributos de una clase superior, evitando repetición del código cuando varias clases tienen atributos o métodos en común.

Es posible crear una clase "*hija*" con tan solo pasar como parámetro la clase de la que queremos heredar:

```
class Personaje:
    def __init__(self, nombre, herramienta):
        self.nombre = nombre
        self.arma = arma

class Mago(Personaje):
    pass

hechicero = Mago("Merlín", "caldero")
```

Una clase "*hija*" puede sobrescribir los métodos o atributos, así como definir nuevos, que sean específicos para esta clase.