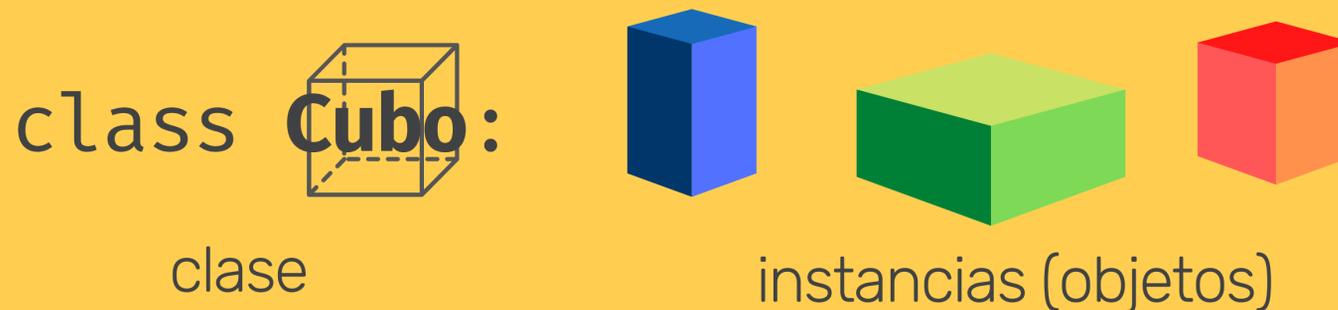


atributos

Los atributos son variables que pertenecen a la clase. Existen **atributos de clase** (compartidos por todas las instancias de la clase), y **de instancia** (que son distintos en cada instancia de la clase).



Cada objeto creado a partir de la clase puede compartir determinadas características

↓

atributos de clase
(por ejemplo: cantidad de caras)

Cada objeto creado a partir de la clase puede contener características específicas

↓

atributos de instancia
(por ejemplo: color, altura, ancho, largo...)

```
class Cubo:
    caras = 6
    def __init__(self, color):
        self.color = color
```

atributo de clase

atributo de instancia

los parámetros de la función `__init__` se entregan a los atributos de instancia

Todas las clases tienen una función que se ejecuta al *instanciarla*, llamada `__init__()`, y que se utiliza para asignar valores a las propiedades del objeto que está siendo creado.
self: representa a la *instancia* del objeto que se va a crear