

random

Python nos facilita un módulo (un conjunto de funciones disponibles para su uso) que nos permite generar selecciones pseudo-aleatorias* entre valores o secuencias.

Nombre del módulo

from random import *

* = Todos los métodos

También pueden importarse de manera independiente aquellos a utilizar.

randint(*min, max*): devuelve un **integer** entre dos valores dados (ambos **límites** incluidos)

uniform(*min, max*): devuelve un **float** entre un **valor mínimo** y uno **máximo**

random(*sin parámetros*): devuelve un **float** entre 0 y 1

choice(*secuencia*): devuelve un **elemento al azar** de una **secuencia** de valores (listas, tuples, rangos, etc.)

shuffle(*secuencia*): toma una **secuencia** de valores mutable (como una lista), y la retorna **cambiando el orden de sus elementos aleatoriamente**.

** La mecánica en cómo se generan dichos valores aleatorios viene en realidad predefinida en "semillas". Si bien sirve para todos los usos habituales, no debe emplearse con fines de seguridad o criptográficos, ya que son vulnerables.*