

# random

Python nos facilita un módulo (un conjunto de funciones disponibles para su uso) que nos permite generar selecciones pseudo-aleatorias\* entre valores o secuencias.

Nombre del módulo

**from random import \***

\* = Todos los métodos

*También pueden importarse de manera independiente aquellos a utilizar.*

**randint**(*min, max*): devuelve un **integer** entre dos valores dados (ambos **límites** incluidos)

**uniform**(*min, max*): devuelve un **float** entre un **valor mínimo** y uno **máximo**

**random**(*sin parámetros*): devuelve un **float** entre 0 y 1

**choice**(*secuencia*): devuelve un **elemento al azar** de una **secuencia** de valores (listas, tuples, rangos, etc.)

**shuffle**(*secuencia*): toma una **secuencia** de valores mutable (como una lista), y la retorna **cambiando el orden de sus elementos aleatoriamente**.

*\* La mecánica en cómo se generan dichos valores aleatorios viene en realidad predefinida en "semillas". Si bien sirve para todos los usos habituales, no debe emplearse con fines de seguridad o criptográficos, ya que son vulnerables.*